

Teams die processen willen afstemmen

Uitdaging

In deze game worden teams uitgedaagd op hun vermogen om processen op elkaar af te stemmen. Drie afdelingen, met ieder een eigen specialisatie, moeten hun krachten bundelen om aan het verzoek van de opdrachtgever te voldoen. De indruk ontstaat al snel dat ze dit ook prima op eigen houtje voor elkaar kunnen krijgen. De eigen oplossing voelt toch vaak als de beste en dan neemt de behoefte om te overleggen en af te stemmen al snel af. Aan het eind van de game ontdekken ze tijdens de productpresentatie bij de klant wat hun aanpak heeft opgeleverd.

Verhaal

Een in brugconcepten gespecialiseerd ontwerpbureau krijgt de kans om een grote opdracht binnen te slepen. De opdrachtgever moet dan nog wel eerst van de expertise van het bureau overtuigd worden. Er worden snel medewerkers met de benodigde kwaliteiten vrijgemaakt voor dit bijzondere project. De opdrachtgever wil namelijk op korte termijn een proof of concept zien. De drie (project)teams gaan zich bezighouden met het ontwerp, de bouw en health & safety voorschriften. De tijdsdruk zorgt ervoor dat er efficiënt en doelgericht moet worden samengewerkt. Alleen overleg inplannen als het beoogde resultaat hierom vraagt dus. Een lastige afweging als je met een overvolle agenda en ongeduldige klant te maken hebt.

Resultaat

Het team heeft inzicht gekregen in haar vermogen om processen op elkaar af te stemmen. Ze hebben ervaren wat er nodig is om vanuit gespecialiseerde taken tot een gemeenschappelijk resultaat te komen en hierbij het belang van de opdrachtgever centraal te stellen. Ze weten (weer) waar ze goed in zijn en welke stap ze nu als eerste willen zetten.

Praktisch

Deelnemers	9 tot 16 personen
Ruimte	60 tot 100 m ²
Faciliteiten	Voldoende tafels, stoelen, beamer+scherm en flipover per team
Tijd	1 dagdeel